

## EDIT - bug #8921

### Set sec for subtree not always successful

03/31/2020 09:19 AM - Andreas Müller

<b>Status:</b>	New	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	New	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Katja Luther	<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>	taxeditor	<b>Estimated time:</b>	0:00 hour
<b>Target version:</b>	Release 5.46	<b>Found in Version:</b>	
<b>Severity:</b>	normal		
<b>Description</b>			
WGB:			
<p>ich glaube, ich hatte gerade wieder den Fall, den ich schon letzte Woche bemerkt hatte. Ich habe (in Caryophyllales_spp) das Taxon Gomphrena globosa über den Tree-Update auf sec.-Ref. Kew... gesetzt. Meldung 11 updates. Gerade habe ich das überprüft, und die sec.-Ref. ist nicht gesetzt. Ich habe das wiederholt und es hat geklappt, alles innerhalb der letzten Minuten. Es kann sein, dass das Taxon noch im Name Editor offen war. Normalerweise kommt dann die Meldung, dass der Taxon Node nicht existiert (hatte ich, glaube ich, schon mal gemeldet – es sollte ja wohl die Save-Warnung kommen?) – das war eventuell diesmal nicht der Fall; das kann ich aber nicht beschwören</p> <p>===</p> <p>AM:</p> <p>@Andreas: könntest du mal schauen, ob du für die Zeit etwas in den Server-Logs zu dem Thema findest?</p> <p>Grundsätzlich ist das sehr seltsam und auch nicht leicht zu debuggen, da es ja nicht deterministisch auftritt. Grundsätzlich ist so ein Verhalten auch an anderen Stellen schon aufgefallen, wobei wir gehofft hatten, dass die Änderungen von Andreas K. im letzten Release diese gefixt haben könnten, da es dort genau um Server calls ging, deren Antwort in gewisser Weise verloren ging beim Client. Allerdings sollte das gerade bei den long running tasks wie diesem sowieso nicht so relevant sein, da diese asynchron auf dem Server stattfinden und regelmäßig getriggert werden, ob sie fertig sind. Wenn da ein Triggercall nicht ankommt, wäre das nicht so kritisch.</p> <p>@Katja: kannst du den Code nochmal genau anschauen, ob es evtl. doch dazu kommen kann, dass ein Fehler der vor oder während des Commits auftritt nicht abgefangen wird. Klingt zwar unwahrscheinlich aber irgendeinen Grund muss es ja geben. Oder wird evtl. das Ergebnis bereits vor dem finalen Commit generiert und ein Fehler danach nicht richtig angezeigt?</p> <p>Wir könnten evtl. zum debuggen (oder grundsätzlich) auch einen expliziten nachträglichen Test einbauen, der testet, ob zumindest eine (willkürlich?) ausgewählte sec-Referenz auch wirklich richtig gesetzt wurde. Wenn nicht, wird ein entsprechender Fehler ausgegeben. Vielleicht kommen wir der Sache so besser auf den Grund.</p>			

#### History

##### #1 - 03/31/2020 09:34 AM - Andreas Müller

- Description updated

- Target version changed from Unassigned CDM tickets to Release 5.15

##### #2 - 04/22/2020 11:01 AM - Katja Luther

- Target version changed from Release 5.15 to Release 5.18

##### #3 - 12/04/2020 09:05 AM - Katja Luther

- Target version changed from Release 5.18 to Release 5.19

##### #4 - 01/27/2021 04:16 PM - Andreas Müller

- Target version changed from Release 5.19 to Release 5.21

##### #5 - 03/10/2021 02:46 PM - Andreas Müller

- Target version changed from Release 5.21 to Release 5.22

**#6 - 04/19/2021 05:37 PM - Katja Luther**

- Target version changed from Release 5.22 to Release 5.46